

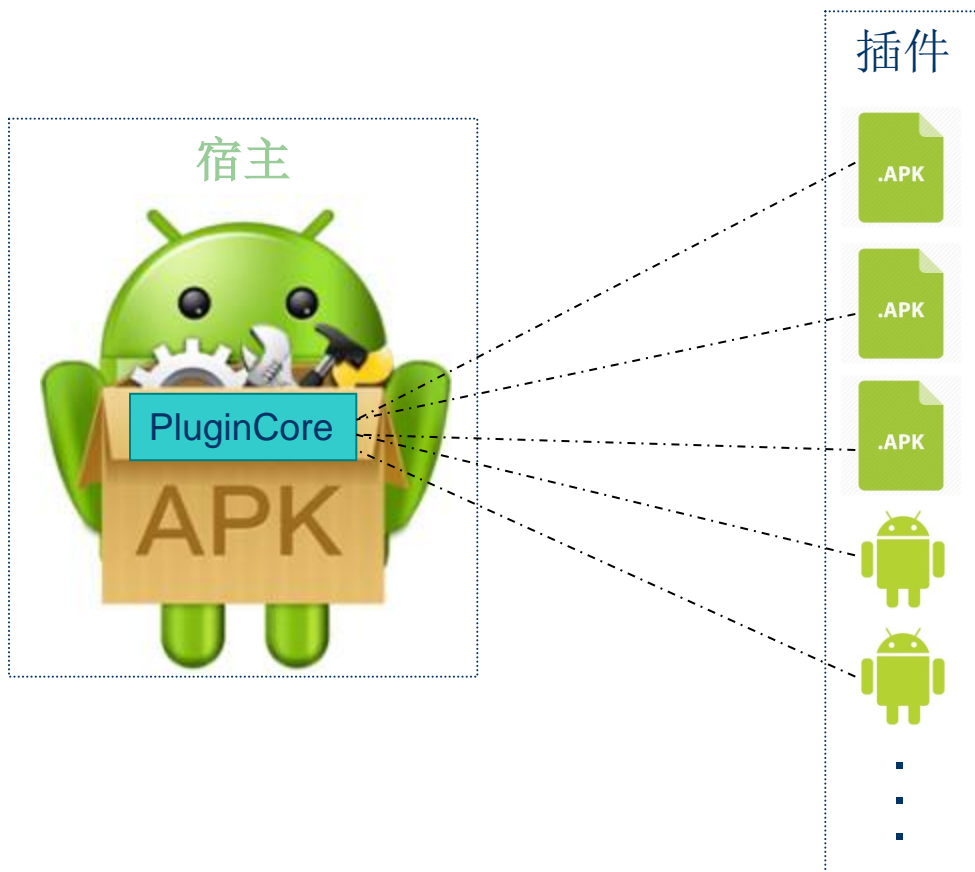
内容

- 插件技术的优势
- 插件技术历史
- 插件技术中的三成员
- 不一样的知识领域
- 不一样的流程
- 插件技术的核心思想
- 插件化道路上的问题
- 组件完整生命周期
- TwsPluginFramework

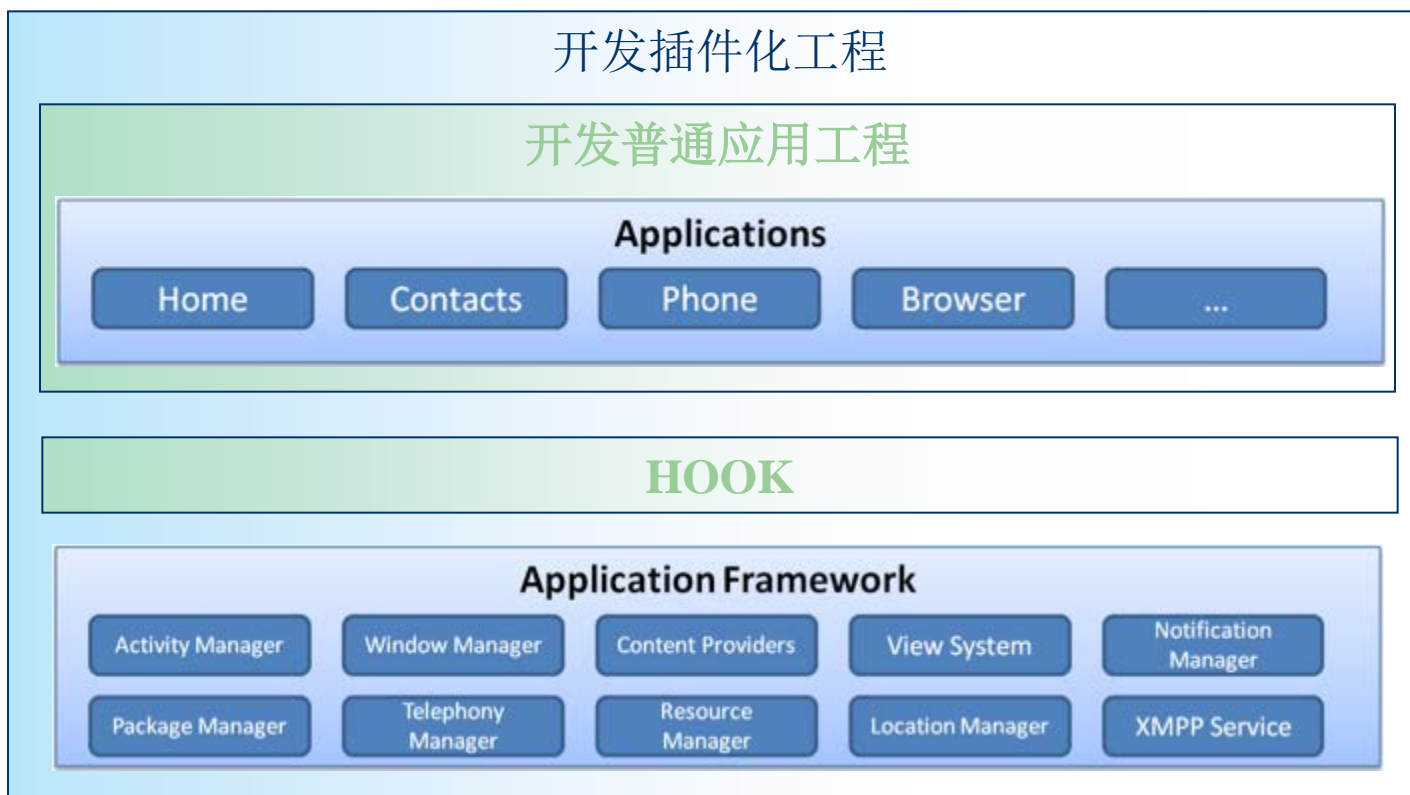
Android系统就是插件化思想产品



插件技术中的三成员

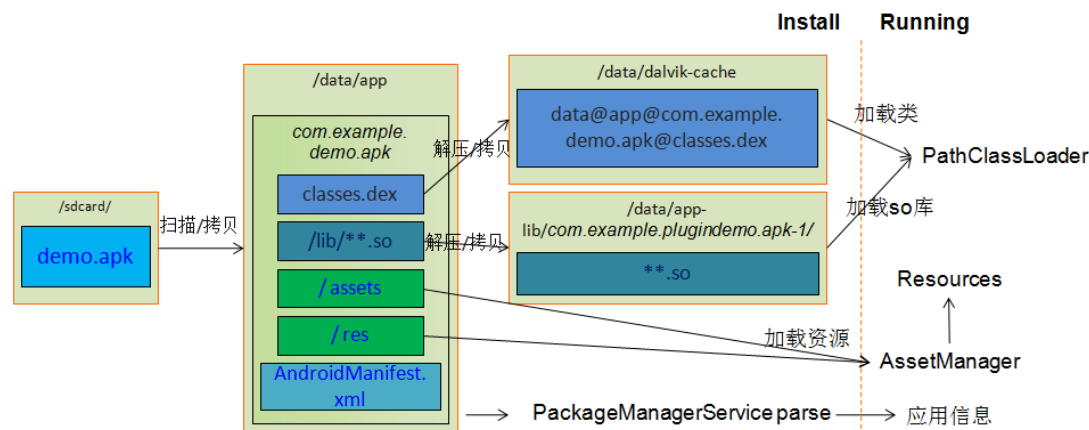


不一样的知识领域



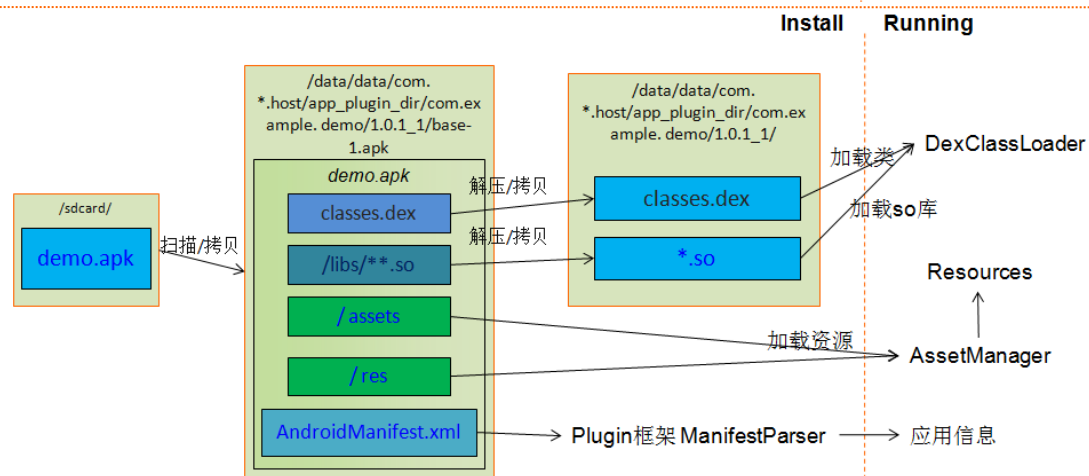
不一样的流程

普通APK:



系统承载

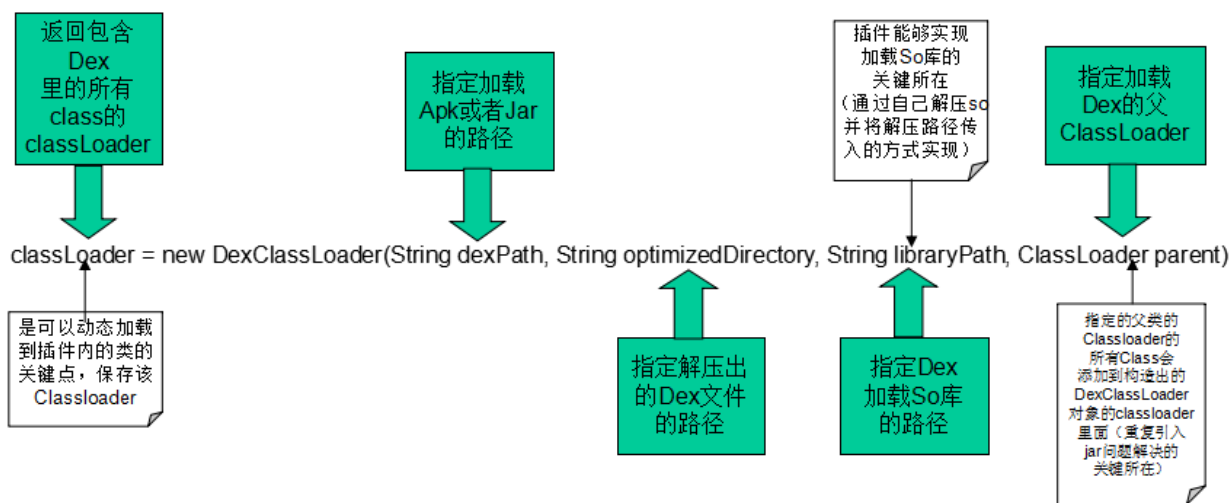
插件APK:



宿主承载
(基于系统)

插件框架的核心思想

一、代码加载



二、资源加载

反射调用 `AssetManager` 的隐藏方法 `addAssetPath` 添加指定路径资源

三、程序info解析

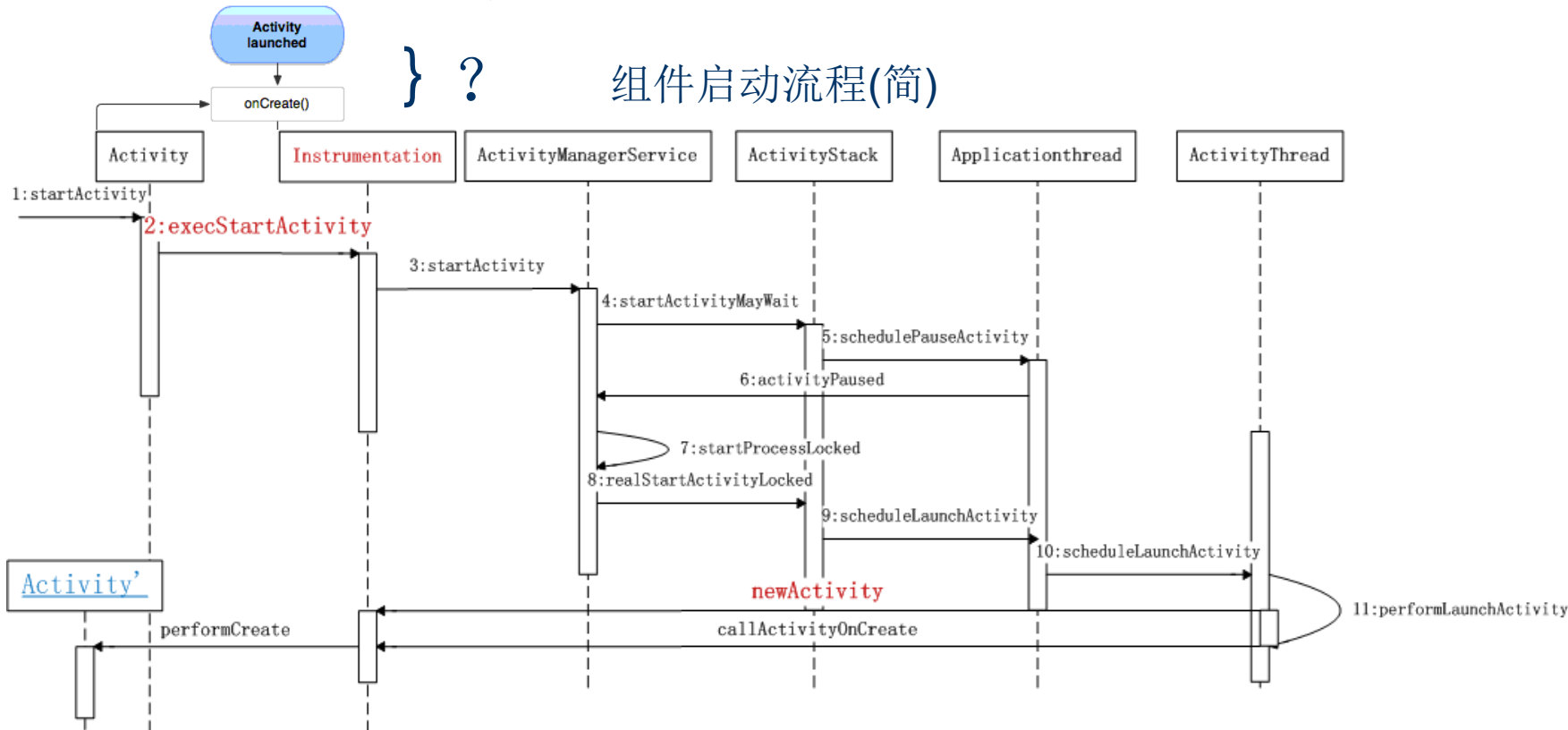
解析 `AndroidManifest.xml` 文件

插件化道路上的问题

- Android系统对应用有限制
- 插件和宿主的资源处理
- 对插件的能力支持到什么程度
 - [application、四大组件、fragment、组件独立生命周期、so、Toast、notification、本地页面、宿主资源&能力共享、白盒插件、. . .]支持的越多，对系统的掌握要求越广、适配成本也就越大
- **组件生命周期**
- 独立插件支持
- 皮肤
- 宿主能力如何共享
- 插件应用的包信息合法化
- **插件&宿主解耦**
 - 运行关系、显示关系、. . .
- **第三方应用 是否可以启动 插件的组件?**
-

完整的生命周期（一）

android.content.ActivityNotFoundException: Unable to find explicit activity class
AndroidManifest.xml里面没注册



完整的生命周期（二）

step1:构建Instrumentation代理 - 主要处理启动Activity进入系统流程之前的替换和流程后面的Activity创建以及组件生命周期入口前的调整处理。

step2:构建自己的ContextWrapper，用于广播发送、服务启动或者绑定进入系统流程之前的替换

step3:构建Handler.Callback代理 - 主要处理receiver和service在流程后的还原

step4:替换宿主主进程ActivityThread的成员变量mInstrumentation;

step5:替换宿主主进程ActivityThread的成员变量mInstrumentation;

step6:替换宿主主进程Application[ContextWrapper]的成员变量mBase;

TwsPluginFramework

优势[在巨人的肩膀上进一步提升]

支持的功能:

- 1、插件包无需安装，由宿主程序动态加载运行。
- 2、支持fragment、activity(包括4个LaunchMode)、service、receiver、contentprovider、so、application、notification。
- 3、支持插件自定义控件。
- 4、开发插件apk对齐原生apk，相比原生无门槛。
- 5、插件中的组件拥有真正生命周期，完全交由系统管理、非反射代理。
- 6、支持插件共享宿主的代码和资源。
- 7、支持插件使用宿主主题、系统主题、插件自身主题以及style。
- 8、支持非独立插件和独立插件。
- 9、支持插件资源文件中直接通过@方式引用宿主共享资源
- 10、支持插件发送notification时在RemoteViews携带插件自定义的布局资源（只支持5.x及以上）
- 11、支持插件热更新。
- 12、支持第三方apk启动插件组件activity、service
- 13、支持插件的service另外配置进程

附件 - 参考资料

Android 插件技术实战总结:

https://mp.weixin.qq.com/s/1p5Y0f5XdVXN2EZYTOAM_A

github地址:

<https://github.com/rickdynasty/TwsPluginFramework.git>